



Periferie

Mgr. Renáta Rellová



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Výukový materiál zpracován v rámci projektu
EU peníze školám**

*Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Renáta Rellová.
Dostupné z Metodického portálu www.rvp.cz, ISSN: 1802-4785. Provozuje Národní ústav pro vzdělávání, školské poradenské zařízení a zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků (NÚV).*

- Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0229
- Šablona: III/2
- Č. materiálu: VY_32_INOVACE_11
- Datum vytvoření: 27. 9. 2013
- Ročník: 1. ročník SOŠ
- Předmět: ICT
- Vzdělávací oblast: Základy výpočetní techniky
- Tematická oblast: Periferie

Anotace: Žák 1. ročníku se seznámí s pojmem periferie, rozdělením periferií a s příklady základních periferních zařízení.



Periferie

Periferie

- je zařízení rozšiřující možnosti použití počítače
- počítačová periferie slouží ke vstupu a výstupu dat z počítače

Rozdělení počítačových periférií

- vstupní
- výstupní
- kombinované = vstupně - výstupní

Vstupní zařízení

- **Klávesnice**

Má pod klávesami kontakty, které stisknutím klávesy spojíte. Do počítače se posílá souřadnice stisknuté klávesy a zobrazení příslušného písmene je na operačním systému.

- **Myš**

Má na spodní straně snímač, který přenáší pohyb po podložce na pohyb ukazatele na monitoru. Dále má většinou dvě tlačítka (levé a pravé) a často kolečko, pomocí kterého se pohybujeme po dokumentech nahoru a dolů.

● Skener

zařízení pro snímání a digitalizaci obrazu z předlohy do počítače

- **stolní skenery**

- **ruční skenery**

- ...

zdroj světla **lampa** osvětlí předlohu

odražené (propuštěné) světlo dopadá na snímací prvek – **snímač**, převádí odražené světlo na elektrický signál

- **důležité parametry:** rozlišení skeneru, barevná hloubka, denzita (optická hustota), rychlost snímání,



- **Mikrofon**

vstupní audio zařízení
hlasový vstup do počítače

- **Webová kamera**

Pořizuje snímky, které většinou ukládá na internet.
S rychlým internetovým připojením může uživatel tyto obrázky sledovat plynule jako video.

Výstupní zařízení

- **Monitor** – obrazové výstupní zařízení
 - **velikost úhlopříčky v palcích 15“, 17“, 18,5“, ...**
 - **obrazová frekvence – Hz**
kolik obrazovek zobrazí za 1 sekundu
klasický monitor kolem 85 Hz, LCD kolem 70 Hz
 - **rozlišení**
počet bodů, které umí monitor zobrazit (závisí na velikosti monitoru)
dnes 1024 x 768, 1280 x 1024, ...
 - **LCD monitor**
malý prostor na stole, minimální tloušťka, ...

● Reprodukory

- zvukový výstup z počítače
- připojeny ke zvukové kartě

● Tiskárny

- **kvalita tisku se udává v počtu bodů na jeden palec (2,54 cm), DPI – Dot Per Inch**
- **jehličková - páska**
- **inkoustová- inkoust**
- **laserová- toner (prášek)**
- ...



- **Dataprojektor**

- speciální zařízení, které promítá zvětšený obsah obrazovky na plátno

Kombinovaná zařízení

- **Modem**

- zařízení schopné přenášet data mezi dvěma počítači
- **interní** x **externí** modem

- **Flash disk**

- paměťové zařízení nezávislé na zdroji napájení
- připojení přes USB port
- kapacita GB

■ ■ ■

Použitá literatura a zdroje

- Roubal, P.: Informatika a výpočetní technika pro střední školy, teoretická učebnice. Brno: CP Books 2005, 1. vydání., 102 s., ISBN 80-251-0761-2.
- Navrátil, P.: S počítačem nejen k maturitě, 1. díl. Kralice na Hané: Computer Media 2006, 6. vydání., 176 s., ISBN 80-86686-60-4
- Archiv autora